

# MISJA FABRYKANTA

## GRA TERENOWA

Weź udział w emocjonującej grze terenowej na terenie Fabryki Norblina i zawalcz o tytuł najlepszej brygady robotniczej!

Czekają na Was wyzwania z wykorzystaniem aplikacji oraz postacie z minionej epoki. Odkrywaj Fabrykę Norblina wykonując angażujące zadania team-buildingowe oraz odkrywając interaktywne muzeum.

Liczy się spryt, współpraca i odrobina rywalizacji!

Gotowi wskoczyć w buty pracowników dawnej Warszawy?

**Obszar:** Teren Fabryki Norblina

**Czas trwania:** 2 godziny

**Cel:** zdobyć jak najwięcej punktów za zadania i zyskać tytuł najlepszej brygady!



# JAK GRAC?

## WPROWADZENIE

Uczestnicy logują się do dedykowanej aplikacji muzealnej na Ipadach, które pokazują im, gdzie czekają na nich wyzwania. Mogą wykonywać je w dowolnej kolejności. Aby ukończyć grę, muszą zaliczyć je wszystkie.

## ZADANIA INSPIROWANE FABRYKĄ

Przygotowanie materiału do obróbki, przenoszenie między piecami, szukanie optymalizacji czy zarządzanie ustawieniem skrzyni w magazynie. To wyzwania czekające na nasze brygady!

## RÓŻNORODNE WYZWANIA

Zadania prowadzone są przez osobę animującą i wymagają zaangażowania całego zespołu. Będą testem zgrania, koordynacji, logicznego myślenia i wiedzy!

## WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW

Na koniec wszyscy uczestnicy spotykają się wyznaczonym miejscu, podsumowują swoje wyniki, a najlepsi otrzymując tytuł najlepszej brygady!



# WYBRANE WYZWANIA

## MATERIAŁY DO OBRÓBK

Zagadka na wyobraźnię przestrzenną i komunikację  
Uczestnicy muszą złożyć drewniane klocki w kostkę. Symbolizują one różne rodzaje metali, które muszą pasować do formy.

## METALE DO PIECA

Zgranie i koordynacja pod presją czasu  
Przy pomocy specjalnego dźwigu trzeba będzie wstawić klocki do pieca na określony czas, a następnie przenieść do dalszej obróbki. Im szybciej, tym lepiej!

## PORZĄDKI W MAGAZYNIE

Zagadka logiczna  
Gracze muszą ustawić drewniane paczki na planie hali magazynowej zgodnie z wytycznymi w formie liczbowych podpowiedzi!

## USPRAWNIANIE PROCESU

Dobre planowanie i szybkie ruchy  
Zespół musi dotknąć kształtów w określonej sekwencji. W kolejnych próbach musi wprowadzić jak najwięcej usprawnień procesu, aby uzyskać możliwie jak najkrótszy czas!





**MUZEUM**

**KONTAKT**

tel. +48 511 048 448  
[office@adventurewarsaw.pl](mailto:office@adventurewarsaw.pl)  
[adventurewarsaw.pl](http://adventurewarsaw.pl)